

令和2年3月20日

保護者の皆様へ

秋田市立広面小学校
校長 星野和貴

新型コロナウイルス感染症対応に係る今後の対応について

日頃から本校の学校教育にご理解とご協力をいただき、感謝申し上げます。

さて、本校ではこれまでの休校期間中、子どもたちの状況を把握し、一斉メールの配信やホームページの更新により学習支援に努めてきました。

このたび、秋田市教育委員会から、学校等の再開については慎重を期し、次のとおり段階的に取り扱うこととする旨の連絡がありましたのでお知らせします。

なお、本日以降、秋田市への影響が見込まれる陽性患者が新たに確認された場合は、それに伴う教育活動の変更や中止等について、随時、保護者の皆様へ情報提供いたします。

新型コロナウイルス感染症対応に係る春季休業期間の対応等について

秋田市教育委員会

1 小・中・高等学校、美大附属高等学院

- (1) 3月23日(月)から通常の春季休業期間としての対応とし、離任式等の行事や新年度に向けた準備を行う。
- (2) 春季休業日後(4月6日(月)以降)は通常の活動に戻し、入学式、始業式等の行事を例年どおり行うこととする。
- (3) スポ少活動および小中学校の部活動については、春季休業期間中(4月5日(日)まで)の活動を休止する。高等学校、美大附属高等学院の部活動については、県立学校と同様の対応とする。
- (4) 児童生徒へは、外出、登校等の際の注意事項(手洗い、咳エチケット等)について、あらためて事前の注意喚起を行う。

2 社会教育施設

- (1) 図書館について、3月24日(火)から児童生徒等への図書の閲覧・貸出しを再開する。
- (2) 春季休業期間中は、自習スペースなどの利用を引き続き停止する。
- (3) 施設が主催するイベント・行事等については、3月31日(火)までは原則として再開を見合わせ、4月1日(水)以降は開催する方向で準備する。

3 児童センター、児童館および児童室

- (1) 3月23日(月)～4月4日(土)の間、現在の小学校1・2年生の児童に限定し、利用を認める。
- (2) 利用時間：午前8時30分～午後6時30分
- (3) 一般利用(町内会、サークル等)については、引き続き不可とする。

4 子ども広場(フォンテ6階)、子ども未来センタープレイルーム(アルヴェ5階)

- (1) 3月31日(火)まで休館とする。
- (2) 自然科学学習館も同様の扱いとする。

春季休業中の健康管理について(お願い)

次のことについて、あらためてお子さんと確認くださるようお願いいたします。

- ・うがい、咳エチケットを徹底し、室内で過ごすときは換気を十分に行うこと
- ・一度に大人数が集まり人が密集して行う運動は避けること
- ・体調が悪いときは、軽い風邪症状であってもすぐに家族へ伝えること

※裏面もご覧ください。

【諸行事や活動等の実施、各種施設利用の見通し】

通知表配付	1、2年生…3月23・24日（月・火）12:00～16:00の間 3、5年生…3月23日（月）9:00～12:00の間 4年生、みどり、あおぞら…3月24日（火）9:00～12:00の間 ※ <u>3月6日連絡、3月7日連絡を確認</u> ください。	
離任式	3月27日（金）午前 ※ <u>23日（月）以降に詳細をお知らせ</u> します。	
始業式	4月6日（月） ※ <u>各学年から出されている学年だよりを確認</u> ください。	
入学式	4月8日（水）午前10時～ ※ <u>在校生、保護者、来賓が参加して</u> 行います。	
スポ少活動・部活動	4月6日（月）から実施可能。	
学校施設（屋内外）利用 ※スポ少および一般利用	4月6日（月）から利用可能。	
市立図書館利用	・児童への閲覧・貸出…3月24日（火）から。 ・通常利用…4月7日（火）から。	
その他施設利用（児童）	自然科学学習館	・通常利用…4月1日（水）から。
	各地域市民サービスセンター コミュニティセンター	・通常利用…4月6日（月）から。
児童センター・児童館・ 児童室利用	・3月23日（月）からは現在の小1、2年生のみ可能。 ・通常利用…4月6日（月）から。	

※上記の見通しは令和2年3月20日（金）現在のものです。今後、新型コロナウイルス感染症の状況に変化があった場合、変更することが予想されます。

※学校からのお知らせはもちろん、市や県、国から出される情報に引き続き注意してください。

※コロナ対応に関連して、広面小学校からこれまでに発信した児童・保護者向けの『一斉メール』『各種おたより』の情報は、学校ホームページで全て確認することができます。

<https://www.edu.city.akita.akita.jp/hro-s/wp/>